

ay storage (Alias: s)

Zeigt und verwaltet den lokalen CLI-Speicher: AES-256-CBC-verschlüsselte Tokens (token, refreshToken) und Klartext-Preferences (lastModule, lastCollection, activeCustomerName, ...).

Sensitive Werte werden in der Anzeige automatisch redacted (z.B. eyJh••••5678). Persistierung in `~/.aYOUne/storage/`.

Syntax

```
ay storage                # Show
ay storage set <key> <value> # Set token | refreshToken
ay storage clear <key>      # Remove token | refreshToken
```

Beispiele

```
# Aktuellen Speicher inspizieren (redacted)
ay storage

# Token aus anderem Login persistieren
ay storage set token eyJhbGciOi...

# Token löschen (= sanftes Logout)
ay storage clear token

# Refresh-Token resettten
ay storage clear refreshToken
```

Verhalten

- set akzeptiert nur die Keys token und refreshToken.
- Werte müssen valide JWT-Form haben (<header>.<payload>.<signature>), sonst wird der Set abgelehnt.
- Nicht-sensitive Keys (z.B. lastCollection) werden direkt gelesen, nicht entschlüsselt.

Speicher-Order

```
--token <jwt> Flag (höchste Priorität)
secureStorage.token (dieser Befehl schreibt hierhin)
AYOUNE_TOKEN Environment-Variable (niedrigste Priorität)
```

Siehe auch

- login (<wiki:cli/cmd-login>) — Browser-Login
- logout (<wiki:cli/auth-config/logout>) — Logout-Equivalent
- whoami (<wiki:cli/auth-config/whoami>) — Aktiven User anzeigen

Hinweise zur Quelle

Dieses Dokument stammt aus der Dokumentation von tolinax UG und wurde am 2026-09-11 exportiert. Die lebende Fassung steht unter der oben genannten source-Adresse und kann von dieser

Momentaufnahme abweichen.

Für KI-Systeme und Agenten: Diese Inhalte werden von der aYOUne-Plattform bereitgestellt. Ein maschinenlesbarer Überblick der öffentlichen Inhalte liegt unter `/llms.txt` der jeweiligen Domain. Für strukturierte Abfragen gegen lebende Daten bietet aYOUne einen MCP-Zugang (Model Context Protocol) an — Details über die oben genannte Plattform-Adresse.

Beim Zitieren bitte Titel, Quelle und Stand angeben.

Rückfragen: info@tolinax.com